

Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika Komputa

STUDI KASUS PROTOTYPETeknik Open SourceSistem
Informasi GeografisICONQUHAS 2018UML for
Database DesignISSN-SEA BulletinJurnal MIB Volume 3
No 1 Januari 2019Dialog : Jurnal Studi Dan Informasi
KeagamaanIndeks majalah ilmiah
IndonesiaEnsiklopedi gereja: Tr-ZBasisKeamanan
Data dan InformasiKomitmen MengajarKarakteristik
Penelitian Ilmu komputerTeaching and MediaISET
2019Tutorial Pembuatan Protipe Prediksi Ketinggian
Air (PKA) Dan Augmented Reality Berbasis IoT Versi
2Menghindari Praktek Plagiat : Kejahatan Akademik
TerbesarImplementasi Jaringan KomputerMenuju
Indonesia baruTutorial Membuat Prototipe Prediksi
Ketinggian Air (Pka) Untuk Pendeteksi Banjir
Peringatan Dini Berbasis lotJaringan Komputer dan
Data LanjutDaftar terbitan berkala Indonesia yang
telah mempunyai ISSN.Akuntansi Lembaga Keuangan
Syariah Non Bank (Adopsi IFRS)Multimedia
Information SystemsKuriositasJava Untuk Grafika
Komputer dan AnimasiRenungan dari rantauSiSTEM
MONITORING LULUSAN PERGURUAN TINGGI DALAM
MEMASUKI DUNIA KERJA MENGGUNAKAN TRACER
STUDYRupaIntroduction to WebometricsE-Learning:
Implementasi, Strategi dan InovasinyaMATLAB UNTUK
PEMROSESAN CITRA DIGITALPemrograman MATLAB
Dalam Contoh dan PenerapanMatematika Diskrit dan
Implementasinya dalam Dunia Teknologi
InformasiJurnal MIB Volume 3 No 2 April
2019Pengantar Teori Bahasa Formal, Otomata, Dan
KomputasiIMPLEMENTASI E-GOVERNMENT DALAM

MENCIPTAKAN PEMERINTAHAN BAIK DAN BERSIH Islam and Muslim Societies Manajemen Riset dengan Pendekatan Komputasi Statistika

STUDI KASUS PROTOTYPE

Secara umum pendekatan materi dari buku ini adalah penekanan pengelolaan pelaksanaan penelitian mulai dari persiapan, pelaksanaan sampai pada akhir kegiatan berbasis penggunaan program komputasi statistika praktis, dengan harapan si peneliti punya panduan dan tuntuan yang komprehensif dalam melaksanakan penelitian. [Penerbit Deepublish, Deepublish, Manajemen Riset, komputerisasi, Manajemen Riset dengan Pendekatan Komputasi Statistika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Bahrul _Ulum Tambakberas Jombang]

Teknik Open Source

Proceedings of the 2nd International Conference on Quran and Hadith Studies Information Technology and Media in Conjunction with the 1st International Conference on Islam, Science and Technology, ICONQUHAS & ICONIST, Bandung, October 2-4, 2018, Indonesia Now-days, Multimedia devices offer opportunities in transforming the Quran and Hadith into different forms of use, and into extended areas of studies. Technology information offers challenges as well as opportunity. Therefore, Faculty of Ushuluddin, UIN (the State Islamic University) Syarif Hidayatullah

Jakarta, of UIN Sunan Gunung Djati Bandung, and UIN Maulana Malik Ibrahim Malang held jointly the 2nd International Conference on Qur'an and Hadith Studies (ICONQUHAS 2018) and the 1st International Conference on Islam, Science, and Technology (ICONIST2018), with the theme "Qur'an-Hadith, Information Technology, and Media: Challenges and Opportunities". This conference aims at bringing together scholars and researchers to share their knowledge and their research findings. This publication resulted from the selected papers of these conferences

Sistem Informasi Geografis

Buku-buku tentang MATLAB telah banyak dipublikasikan dan didistribusikan. Tetapi sayangnya, hampir semua hanya mengupas dasar-dasar pengenalan MATLAB tanpa secara komprehensif merangkum topik-topik secara detil dan efektif. Sementara itu, banyak para mahasiswa, insinyur, peneliti, maupun masyarakat umum yang tidak berkesempatan belajar MATLAB di universitas, tetap berkeinginan untuk menguasai MATLAB dengan berlatih setiap hari. Oleh karena itu, buku ini, yang berorientasi-contoh langkah-demi-langkah, memberikan kesempatan kepada setiap pembaca untuk belajar MATLAB mulai dari nol sampai benar-benar menguasai. Berikut adalah topik-topik kupasan yang secara komprehensif dibahas:

- Dasar-Dasar MATLAB
- Petualangan dalam MATLAB
- Pemrograman MATLAB
- Pemrograman simbolik dan fungsi matematika
- Fungsi orthogonal dan faktorisasi

Online Library Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika Komputa

matriks • Ekspansi fraksi parsial • Dasar pemrosesan citra digital • Pemilteran, restorasi, dan segmentasi • Morfologi citra • Interpolasi dan pencocokan kurva • Persamaan non-linier • Integrasi dan differensiasi secara numerik • Fungsi-fungsi istimewa • Persamaan differensial biasa • Persamaan differensial parsial
Anda mungkin tidak langsung menjadi pakar MATLAB setelah membaca buku ini, tetapi Anda telah bersiap-siap menjadi salah satu orang yang mahir memprogram MATLAB, karena buku ini didesain untuk membantu Anda menjadi programmer MATLAB yang tangguh.

ICONQUHAS 2018

Buku ini berisi tujuh bagian: (1) Akuntansi Transaksi Asuransi Syariah; (2) Akuntansi Zakat dan Infak/Sedekah; (3) Akuntansi Wakaf; (4) Akuntansi Qart, Shart, & Transaksi Berbasis Imbalan; (5) Penyajian dan Pengungkapan Laporan Keuangan Lembaga Keuangan Syariah; (6) IFRS (International Financial Reporting Standards); dan (7) Penutup.

UML for Database Design

Accounts of Muchtar Ahmad, president of Riau University, on educational cooperation with other foreign universities.

ISSN-SEA Bulletin

Java adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang awalnya dikembangkan oleh Sun Microsystems dan

Online Library Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika Komputa

dirilis pada tahun 1995. Java berjalan pada berbagai platform, seperti Windows, Mac OS, dan berbagai versi UNIX. Tutorial ini memberikan pemahaman yang lengkap tentang Java. Referensi ini akan membawa Anda melalui pendekatan sederhana dan praktis saat belajar bahasa Pemrograman Java.

Jurnal MIB Volume 3 No 1 Januari 2019

Masih banyak kebenaran yang belum diketahui manusia. Selain itu, hasil dari penelitian ilmiah tidak selalu merupakan kebenaran yang mutlak, sebahagian besar sifatnya relatif. Oleh karena itu, manusia wajib selalu berupaya 'mencari kembali kebenaran' dengan tujuan untuk menciptakan orisinalitas kontribusi ke ilmu pengetahuan sehingga bermanfaat bagi masyarakat sebagai hasil dari penelitian ilmiah. Seiring dengan perkembangan ilmu komputer (teknik informatika) yang begitu pesat, sehingga relatifitas hasil penelitiannya sangat tinggi, kajian (metodologi) penelitiannya pun banyak mengandung konsep yang memerlukan pengertian yang tepat agar peneliti memiliki landasan yang benar dalam melakukan penelitian di bidang ilmu komputer, sebagaimana penelitian di bidang ilmu lainnya dengan karakternya masing-masing. Hal ini membuat peluang dalam melakukan suatu penelitian ilmu komputer sangat besar, namun di sisi lain justru merupakan tantangan yang cukup berat karena kita dipaksa untuk menyesuaikan dengan perkembangannya yang begitu pesat.

Dialog : Jurnal Studi Dan Informasi

Keagamaan

Pembahasan pada buku ini tentang keamanan data dan informasi di mana perkembangan teknologi komputer saat ini sangat berkembang pesat, maka dibutuhkan suatu keamanan data dan informasi serta pengetahuan berbagai macam kejahatan-kejahatan yang terjadi, baik dari pemanfaatan komputer serta sisi penggunaannya. Secara rinci buku ini membahas tentang : Bab 1 Keamanan Komputer dan Kejahatan Komputer Bab 2 Prinsip Dasar Keamanan Komputer Bab 3 Cryptosystem dan Cryptography Bab 4 Teknik Kriptografi Bab 5 Keamanan Web Bab 6 Keamanan Email Bab 7 Keamanan Jaringan Komputer Bab 8 Keamanan Sistem Operasi Bab 9 Sistem Keamanan Informasi Bab 10 Keamanan Komputer Secara Fisik Bab 11 Evaluasi Keamanan Sistem Informasi Bab 12 Kode Etik Profesi IT Bab 13 Perspektif Cyber Law dan UU ITE Dalam Sistem Hukum Di Indonesia.

Indeks majalah ilmiah Indonesia

Ensiklopedi gereja: Tr-Z

Basis

Artikel yang terdapat pada jurnal Media Informatika Budidarma berasal dari dosen/peneliti/mahasiswa yang berpengalaman dibidangnya. Artikel tulisan berasal dari beberapa institusi yang terdapat di

Indonesia, yang berisi hasil penelitian/kajian yang bersifat ilmiah dan ditulis berdasarkan kaidah ilmiah. Artikel ilmiah yang dipublikasi berasal dari bidang ilmu komputer dan yang sebidang.

Keamanan Data dan Informasi

Islam is more than a religion in the strict theological sense. If we confine ourselves to doctrinal normativity and Islamic law to analyse what Muslims motivate and how they build religious landscapes and life worlds, we seriously narrow down our understanding of Islam. Islamic society is a universal society, found at every place, in East and West, in south and north, and found at all time. It was not only found at the time of the Prophet, but also before his time, and at the time of other Messengers from Adam to Jesus (peace be upon them all), and after their time. Koranic teachings promote an ascetic ethic of self-control that bears on virtually all aspects of everyday activity. For Muslims, faith has not merely been a matter of private life and a personal relation with God. It has had pervasive social consequences. The Holy Qur'an and the traditions of the Prophet are concerned about Muslim and Islamic society. In many ways these holy books focuses on the importance of Islamic society. Because Allah and his prophet believes that Muslims Ummah are the best among all Adam's generation. Consequently, Islamic religion takes them out from the darkness into the light in order to achieve happiness, felicity in this world and the Hereafter. This book Islam and Muslim Societies consists of studies dealing with political, economic, legal, and

social policies that affect every facet of the social life of Muslims. This book is aimed at bridging the gap between the textual and contextual approaches to Islamic Studies; and solving the dichotomy between 'orthodox' and 'heterodox' Islam. It contains a selection of studies written by scholars and authors dealing with Islam and Muslim societies as its central focus of academic inquiry and to encourage comprehensive consideration of its many facets; to provide an opportunity for the study of Islam and Muslim societies in their global context; to encourage interdisciplinary studies of the Islamic world that are cross-national and comparative; to promote the diffusion, exchange and discussion of research findings; and to encourage interaction among academics from various traditions of learning.

Komitmen Mengajar

Ketika ada interaksi antara dosen dengan mahasiswa akan terbangun pula suatu hubungan pembelajaran yang berkualitas. Dari proses belajar mengajar inilah lahir generasi cerdas di masa depan. Mengajar adalah bagian dari Tridharma dosen dan tidak terlepas dari tanggung jawab profesinya. Mengajar adalah bentuk memperluas ilmu yang dimiliki, memperluas cakrawala, menebar ilmu-ilmu yang bermanfaat apa pun bidang ilmunya.

Karakteristik Penelitian Ilmu komputer

Multimedia Information Systems brings together in one place important contributions and up-to-date

research results in this fast moving area. Multimedia Information Systems serves as an excellent reference, providing insight into some of the most challenging research issues in the field.

Teaching and Media

Teori Bahasa dan Otomata merupakan bagian dari teori komputasi pada ilmu komputer. Ilmu komputer memiliki 2 komponen utama yaitu: pertama, model dan gagasan mendasar mengenai komputasi, Kedua, teknik rekayasa untuk perancangan sistem komputasi, meliputi perangkat keras dan perangkat lunak, khususnya penerapan rancangan dari teori. Teori bahasa dan Automata merupakan bagian pertama. Secara teoritis ilmu komputer diawali dari sejumlah berbeda disiplin ilmu: ahli biologi mempelajari Neural network, insinyur elektro mengembangkan switching sebagai tool untuk mengembangkan hardware, matematikawan bekerja mendasarkan logika dan ahli bahasa menyelidiki tata bahasa untuk natural language. Buku Pengantar Teori Bahasa Formal, Otomata, Dan Komputasi ini diterbitkan oleh penerbit deepublish dan tersedia juga versi cetaknya.

ISET 2019

Typically, analysis, development, and database teams work for different business units, and use different design notations. With UML and the Rational Unified Process (RUP), however, they can unify their efforts -- eliminating time-consuming, error-prone translations,

and accelerating software to market. In this book, two data modeling specialists from Rational Software Corporation show exactly how to model data with UML and RUP, presenting proven processes and start-to-finish case studies. The book utilizes a running case study to bring together the entire process of data modeling with UML. Each chapter dissects a different stage of the data modeling process, from requirements through implementation. For each stage, the authors cover workflow and participants' roles, key concepts, proven approach, practical design techniques, and more. Along the way, the authors demonstrate how integrating data modeling into a unified software design process not only saves time and money, but gives all team members a far clearer understanding of the impact of potential changes. The book includes a detailed glossary, as well as appendices that present essential Use Case Models and descriptions. For all software team members: managers, team leaders, systems and data analysts, architects, developers, database designers, and others involved in building database applications for the enterprise.

Tutorial Pembuatan Protipe Prediksi Ketinggian Air (PKA) Dan Augmented Reality Berbasis IoT Versi 2

Plagiaris memerupakan salah satu kejahatan akademik terbesar. Para akademisi berupa mahasiswa dan dosen seharusnya menghindari praktek plagiarisme. Ketidakjujuran akademis ini dapat berujung fatal dengan pencabutan gelar

akademis, penghentian kerja, bahkan sampai dapat ditindak pidana. Buku ini mengulas secara lengkap dan detail mengenai tindak plagiarisme sehingga sangat dibutuhkan oleh para akademisi dalam melakukan penelitian. Buku ini membahas mengenai Definisi dan Tipe-Tipe Plagiat, Suburnya Praktek Plagiat, Penyebab dan Implikasinya, Konsekuensi Hukum dan Penindakan Praktek Plagiat, Plagiarisme Diri Sendiri (Self-Plagiarism), Pengutipan/Sitasi Karya Ilmiah, Teknik Parafrase, Software (Tool) Anti Plagiarisme, Ragam Kasus Plagiat Nasional & Internasional, dan Referensi Manager: Mendeley/End Note/Zotero. Buku ini diharapkan dapat membantu para akademisi untuk menghindari praktik plagiarisme.

Menghindari Praktek Plagiat : Kejahatan Akademik Terbesar

Webometrics is concerned with measuring aspects of the web: web sites, web pages, parts of web pages, words in web pages, hyperlinks, web search engine results. The importance of the web itself as a communication medium and for hosting an increasingly wide array of documents, from journal articles to holiday brochures, needs no introduction. Given this huge and easily accessible source of information, there are limitless possibilities for measuring or counting on a huge scale (e.g., the number of web sites, the number of web pages, the number of blogs) or on a smaller scale (e.g., the number of web sites in Ireland, the number of web pages in the CNN web site, the number of blogs

mentioning Barack Obama before the 2008 presidential campaign). This book argues that it can be useful for social scientists to measure aspects of the web and explains how this can be achieved on both a small and large scale. The book is intended for social scientists with research topics that are wholly or partly online (e.g., social networks, news, political communication) and social scientists with offline research topics with an online reflection, even if this is not a core component (e.g., diaspora communities, consumer culture, linguistic change). The book is also intended for library and information science students in the belief that the knowledge and techniques described will be useful for them to guide and aid other social scientists in their research. In addition, the techniques and issues are all directly relevant to library and information science research problems.

Table of Contents: Introduction / Web Impact Assessment / Link Analysis / Blog Searching / Automatic Search Engine Searches: LexiURL Searcher / Web Crawling: SocSciBot / Search Engines and Data Reliability / Tracking User Actions Online / Advanced Techniques / Summary and Future Directions

Implementasi Jaringan Komputer

Menuju Indonesia baru

Artikel yang terdapat pada jurnal Media Informatika Budidarma berasal dari dosen/peneliti/mahasiswa yang berpengalaman dibidangnya. Artikel tulisan berasal dari beberapa institusi yang terdapat di

Indonesia, yang berisi hasil penelitian/kajian yang bersifat ilmiah dan ditulis berdasarkan kaidah ilmiah. Artikel ilmiah yang dipublikasi berasal dari bidang ilmu komputer dan yang sebidang

Tutorial Membuat Prototipe Prediksi Ketinggian Air (Pka) Untuk Pendeteksi Banjir Peringatan Dini Berbasis Iot

Buku ini dibuat sebagai bahan ajar untuk mata kuliah SIG pada program studi Teknik Informatika, yang lebih menekankan pada penggunaan teknologi informasi (software aplikasi dan pemrograman) sesuai dengan bidang ilmu informatika. Pembahasan materi pada buku ajar ini dilakukan dengan cara memaparkan landasan teori tentang sistem informasi geografis dan praktikum menggunakan beberapa software, baik aplikasi maupun pemrograman desktop dan online. Penggunaan beberapa software aplikasi SIG seperti ArcGIS, ArcView, dan MapInfo digunakan untuk membuat dan mengolah data spasial. Di samping itu, beberapa software pemrograman seperti MapObject dan MapServer digunakan untuk mengolah dan menghasilkan data spasial, baik yang berbasis desktop (MapObjects) maupun yang berbasis online (WebGIS).

Jaringan Komputer dan Data Lanjut

Buku Implementasi Jaringan komputer ini kami hadirkan untuk memberikan pemahaman tentang Jaringan Komputer dan juga implementasinya. Implementasi lebih kepada penerapan langsung

maksudnya langsung praktik. Buku ini cocok untuk mahasiswa dan pelajar yang sedang menggeluti bidang jaringan komputer. Buku ini juga sangat baik digunakan oleh dosen pengajar mata kuliah jaringan komputer dan komputer lainnya. Bagi masyarakat umum buku ini juga cocok dibaca dan dipelajari karena buku ini langsung aplikatif bagi masyarakat yang ingin memahami jaringan komputer. Bagi karyawan dan pekerja bidang jaringan buku ini sangat cocok untuk panduan menyelesaikan proyek maupun mengerjakan pekerjaan sehari-hari. Implementasi Jaringan Komputer ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak*

Daftar terbitan berkala Indonesia yang telah mempunyai ISSN.

Buku ini berisi mengenai tutorial membuat prototipe prediksi ketinggian air (PKA) untuk pendeteksi banjir peringatan dini berbasis IoT. Prototipe ini berfungsi untuk mendeteksi ketinggian air pada saat datangnya banjir. Ketika sensor membaca ketinggian pada level awas banjir atau air mencapai ketinggian maksimum akan adanya notifikasi melalui telegram. Selain adanya notifikasi kita dapat memonitoring ketinggian air melalui aplikasi berbasis android.. Pada buku ini dijelaskan juga komponen-komponen yang akan digunakan, software yang digunakan dan bahasa pemrograman yang digunakan. Kemudian sebelum merakit sebuah prototipe adanya penjelasan mengenai perakitan agar dapat mudah dipahami dan sebelum masuk ke proses memprogram adanya contoh pemrograman yang paling dasar agar

pembaca bisa lebih paham pada tahapan selanjutnya.

Akuntansi Lembaga Keuangan Syariah Non Bank (Adopsi IFRS)

Buku ini terdiri atas sebelas bab yang memberikan panduan bagi siapa pun yang tertarik menjawab curiositasnya secara ilmiah. Pada beberapa bab diberikan subbab untuk proses penajaman curiositas pembaca. Media gambar yang informatif juga diberikan agar pembaca memiliki pemahaman yang mendalam atas aspek yang dibahas secara mudah. Bab pertama, kedua, dan ketiga memberikan penjelasan kepada pembaca mengenai dokumen ilmiah, penulisan dokumen ilmiah, kategori penelitian teknologi informasi (TI), metodologi penelitian TI dengan pendekatan positivisme dan interpretatif, serta konsep penelitian secara utuh. Bab keempat, kelima, dan keenam membahas bagaimana merumuskan permasalahan yang baik dalam sebuah penelitian domain TI, berbagai metode penelitian TI, serta perbandingan beberapa metode penelitian. Bab ketujuh, kedelapan, dan kesembilan menjabarkan berbagai skala pengukuran yang dapat digunakan dalam kajian TI, klasifikasi dari teknik sampling, validitas dan reliabilitas instrumen, proses akuisisi data pada penelitian TI, serta berbagai analisis statistik. Bab kesepuluh dan kesebelas membahas panduan mengenai berbagai teknik sitasi dan referensi dari berbagai sumber serta berbagai teknik penulisan publikasi ilmiah berkualitas sebagai sarana komunikasi antara peneliti dan dunia luar.

Multimedia Information Systems

Kuriositas

Java Untuk Grafika Komputer dan Animasi

Buku ini membahas tentang bagaimana cara membuat sebuah prototipe prediksi ketinggian air (PKA) untuk mendeteksi banjir berbasis IOT versi 2 dengan mengimplementasikan metode regresi linear sederhana. Prototipe ini dibuat sebagai peringatan dini banjir peringatan tersebut berupa sebuah notifikasi melalui telegram dan indikator led dan buzzer menyala. Dalam notifikasi tersebut terdapat jarak ketinggian air dan prediksi berapa lama waktu yang dibutuhkan air sampai pada perumahan (miniature). Kemudian menjelaskan tentang bagaimana cara membuat sebuah augmented reality untuk ilustrasi prototipe pendeteksi banjir. Pada augmented reality ini dapat mengetahui penjelasan mengenai prototipe. Untuk memonitoring ketinggian air yaitu melalui aplikasi berbasis android. Pada buku ini juga membahas lengkap dari software maupun hardware yang dibutuhkan, proses pembuatannya hingga contoh pemograman, sehingga mempermudah pembaca untuk membuat prototipe pendeteksi banjir tersebut .

Renungan dari rantau

Buku ini akan memberikan penambahan pemahaman tentang software open source tersebut. Buku ini ditulis berdasarkan pengalaman penulis menggunakan software open source dan juga berdasarkan pengalaman mengajar bilang komputer. Penulis adalah seorang dosen pada Universitas Muhammadiyah Riau di Pekanbaru. Penulis menggunakan software open source sejak tahun 2008 dan Alhamdulillah sampai sekarang belum menemui permasalahan yang sangat berarti. Software open source yang penulis gunakan adalah linux sangat cocok untuk mengajar dan juga untuk mengerjakan pekerjaan sehari-hari.

SISTEM MONITORING LULUSAN PERGURUAN TINGGI DALAM MEMASUKI DUNIA KERJA MENGGUNAKAN TRACER STUDY

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi (TI) yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar (pendidikan) berbasis TI menjadi tidak terelakkan lagi. Konsep yang kemudian terkenal dengan sebutan e-Learning ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital, baik secara isi (contents) dan sistemnya. Sistem e-learning adalah mutlak diperlukan untuk mengantisipasi perkembangan jaman dengan dukungan teknologi informasi dimana semua menuju ke era digital, baik mekanisme maupun konten. Dalam pengembangannya, sistem harus didahului dengan melakukan analisa terhadap

kebutuhan dari pengguna (user needs).

Rupa

Introduction to Webometrics

Contemporary progress of science, technology, engineering, etc. in Indonesia; collection of articles.

E-Learning: Implementasi, Strategi dan Inovasinya

Selama dekade terakhir, Java telah berkembang menjadi sebuah pemrograman paling efisien. Perkembangan yang paling patut dicatat adalah yang berkaitan dengan GUI dan grafika komputer. Banyak contoh aplikasi yang diilustrasikan pada buku ini telah terimplementasi menggunakan API (application program interfaces) tanpa memerlukan pemahaman internal dari implementasi, namun buku teks ini dapat dipakai sebagai buku pengantar untuk mengenalkan fondasi grafika komputer bagi para mahasiswa. Buku ini dirancang untuk berperan sebagai buku teks dan referensi untuk dasar pemrograman grafika komputer. Buku ini akan membantu pembaca agar dapat memahami seutuhnya logika, semantika, dan sintaksis pemrograman Java. Melalui contoh dan kasus yang diberikan, buku ini akan memperbarui kompetensi pemrograman para pemogram pemula yang seringkali berjuang untuk memahami konsep dasar dan paradigma dari grafika komputer. Berikut topik-topik konsentrasi yang disajikan dalam buku ini:

Bab 1. Penggambaran Dasar Bab 2. Bangun Dasar
Bab 3. Transparansi Bab 4. Komposit Bab 5. Kliping
Bab 6. Translasi Bab 7. Efek Bab 8. Citra Bab 9. Teks
dan Font Bab 10. Objek Bergerak Bab 11. Tetris Bab
12. Kurva Bab 13. Fraktal Bab 14. Swing: Pengenalan
Bab 15. Swing: Menu dan Toolbar Bab 16. Swing:
Pengelolaan Layout Bab 17. Swing: Event Bab 18.
Swing: Komponen Dasar Bab 19. Swing: Dialog dan
Model Bab 20. Swing: Drag dan Drop Bab 21. Swing:
Game Puzzle Bab 22. Animasi

MATLAB UNTUK PEMROSESAN CITRA DIGITAL

Penyajian buku ini menggunakan pendekatan
Problem Base Learning. Dalam buku ini penulis
mencoba menyajikan matematika diskrit tidak hanya
secara teoritis saja melainkan dengan berbagai
penerapannya dalam kehidupan, kegiatan yang
melatih kemampuan siswa. Selain itu, dosen juga
dapat ikut berperan aktif dalam proses pembelajaran
dengan menyampaikan matematika melalui
pendekatan yang paling dekat dengan keseharian
mahasiswa. [Penerbit Deepublish, Deepublish,
Matematika Diskrit, Universitas Telkom Bandung]

Pemrograman MATLAB Dalam Contoh dan Penerapan

Buku ini menjadi jawaban atas kebutuhan para
mahasiswa tahun ke-empat dan mahasiswa
pascasarjana yang meneliti bidang-bidang yang
berkaitan dengan pemrosesan citra digital. Meskipun

pemrosesan citra digital sangat penting, khususnya dalam bidang robotika dan rekayasa biomedik, tetapi yang mengagetkan adalah sangat sedikitnya buku pemrosesan citra digital ditulis yang membahas prinsip-prinsip teoritik dan implementasi perangkat lunak. Tujuan utama ditulisnya buku ini adalah untuk memberikan fondasi dalam mengimplementasikan algoritma-algoritma pemrosesan citra menggunakan perangkat lunak yang modern. Buku ini diorganisasikan secara sistematis sehingga dapat mengoptimalkan pemahaman pembaca. Setelah dasar-dasar penggunaan fungsi-fungsi MATLAB disajikan, buku ini kemudian memfokuskan pada beberapa teknik pemrosesan citra digital. Pemrosesan warna, akuisisi citra, transformasi citra, transformasi wavelet diskrit, pengkodean tanpa rugi, pengkodean prediktif, kompresi citra dalam domain transformasi, dan kompresi citra dalam domain wavelet adalah aspek-aspek pemrosesan citra digital yang dikaji dalam buku ini.

Matematika Diskrit dan Implementasinya dalam Dunia Teknologi Informasi

Jurnal MIB Volume 3 No 2 April 2019

Buku Implementasi E-Government Dalam Menciptakan Pemerintahan Yang Baik dan Bersih, ini diharapkan dapat membantu pemerintah daerah dalam merancang pemerintahan berbasis elektronik sehingga dapat menciptakan proses pelayanan publik yang baik dan mencapai tujuan pemerintahan yang

bersih dan bebas dari praktik KKN Buku ini membahas tentang 9 bab: 1. Pendahuluan membahas Latar belakang, tujuan dan manfaat dari E-Gov, 2. E-Government yang membahas tentang Konsep EGovernment, Organisasi dan Sistem Informasi, Strategi SI dan TI, 3. Perencanaan Strategis membahas tentang Perencanaan Strategis SI, Perencanaan Strategis E-Government, Tahap Pengembangan EGovernment, 4. Metodologi Perencanaan Strategis yang membahas tentang metode Ward dan Peppard, Metode James Martin, Metode Versi Tozer, Metode Price Waterhouse Planning, Infrastruktur TI/SI., 5. Good Governance membahas tentang Good Governance Government, Prinsip dan asas-asas Good Governance, v Strategi penerapan Good Governance, 6. Menelaah Kebutuhan Bisnis dan Informasi membahas tentang Identifikasi Informasi Organisasi, Analisis Lingkungan Eksternal dan Internal, Analisis Balanced Scorecard dan CSF, Analisis Kebutuhan Informasi, 7. Analisis Lingkungan Eksternal SI/TI membahas tentang Tren Arsitektur Jaringan, Tren Aplikasi/Database, Tren Aspek Pengamana SI/TI, 8. Analisis Lingkungan Internal SI/TI membahas tentang Perangkat Keras dan Lunak, Manajemen SI/TI, Menentukan Peluang SI/TI, Identifikasi SI/TI berdasarkan BS, CSF dan Value Chain, Menetapkan Strategi Pengembangan SI/TI, Teknologi Infostuktur., 9. Pengembangan membahas tentang Rencana Pengembangan, Usulan Pengembangan Backbone, Menetapkan Strategi dan Manajemen E-Gov, Pengembangan dan Implementasi, Rencana Implementasi.

Pengantar Teori Bahasa Formal, Otomata, Dan Komputasi

Buku Jaringan Komputer dan Data Lanjut ini merupakan buku kedua yang melanjutkan pembahasan materi Jaringan Komputer dan Data. Pembahasan dalam buku ini meliputi subnetting lanjut termasuk Variable Length Subnet Mask, routing pada jaringan, fungsi layer transport, peran protokol UDP dan TCP dalam transmisi data, fungsi layer session yang meliputi kontrol dialog, fungsi layer presentation yang membahas mengenai encoding data, enkripsi dan kompresi, fungsi dan protokol-protokol layer aplikasi, media transmisi, perangkat jaringan, Quality of Service dan pembahasan mengenai Wireshark, Packet Tracer sebagai tools untuk membantu membuat simulasi jaringan. [jaringan, network, komputer, informatika, jarkom, Sistem operasi, Indrarini, telkom, Leanna Vidya Yovita, Tody Ariefianto Wibowo]

IMPLEMENTASI E-GOVERNMENT DALAM MENCIPTAKAN PEMERINTAHAN BAIK DAN BERSIH

The proceedings of International Conference on Science, Education, and Technology 2019 are the compilation of articles in the internationally refereed conference dedicated to promote acceleration of scientific and technological innovation and the utilization of technology in assisting pedagogical process.

Islam and Muslim Societies

Manajemen Riset dengan Pendekatan Komputasi Statistika

Buku ini ditujukan bagi para mahasiswa, analis sistem informasi, programmer, penggiat Informatika, para dosen, dan kalangan masyarakat umum lainnya. Semoga buku ini dapat memberikan kontribusi yang positif terutama dalam kegiatan monitoring lulusan/alumni di sebuah perguruan tinggi dan sebagai bahan evaluasi perguruan tinggi terhadap lulusan yang dihasilkan apakah telah memenuhi standar kompetensi yang sesuai pada dunia kerja, serta sebagai informasi mengenai kompetensi yang relevan bagi dunia kerja untuk dapat membantu upaya perbaikan kurikulum sistem pembelajaran, dan sebagai sistem monitoring lulusan perguruan tinggi dalam memasuki dunia kerja. Semoga setelah membaca buku ini, akan meningkatkan pengetahuan, wawasan, dan pengalaman setelah mempraktekkan apa yang dituliskan dari buku ini. Aamiin YRA. Dengan menyadari bahwa manusia tak ada yang sempurna, tetapi penulis berharap semoga buku ini dapat menjadi manfaat bagi semua yang memerlukan. Saran dan Rekomendasi yang positif penulis harapkan demi perbaikan penulisan di masa yang akan datang.

Online Library Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika Komputa

[ROMANCE](#) [ACTION & ADVENTURE](#) [MYSTERY & THRILLER](#) [BIOGRAPHIES & HISTORY](#) [CHILDREN'S](#) [YOUNG ADULT](#) [FANTASY](#) [HISTORICAL FICTION](#) [HORROR](#) [LITERARY FICTION](#) [NON-FICTION](#) [SCIENCE FICTION](#)